



Product designer

Passionnée de design avec 4 ans d'expérience, j'ai développé une capacité à travailler de manière autonome, avec une prise en main rapide des sujets et une polyvalence dans des secteurs variés tels que l'industrie, le pharmaceutique, l'e-commerce et la food tech. Mon objectif : concevoir des produits pertinents, définir des objectifs clairs et repenser les problèmes pour y apporter des solutions innovantes. J'organise également des ateliers collaboratifs et des design sprints pour recueillir des retours utilisateurs précieux. J'aime travailler en étroite collaboration avec les Product Managers et Développeurs pour offrir des expériences utilisateur optimales. • **Portfolio : justinerey.com**

✉ justinerey78@gmail.com ☎ 06 75 01 98 24   Justine Rey  Justinereyundova  @papergreyy

Formations

2024	2023	2023	2020	2018	2017	2015
Programme de mentorat Mentoré par Pauline Thomas Hexagon UX - Paris	Formation Accessibilité Ideance - Paris	Formation Design sprint Le Laptop - Paris	Bootcamp UX/UI Ironhack - Paris	Master Marketing & Brand Strategy ISEG - Bordeaux	Echange universitaire Campus Notre-Dame-de-Foy - Québec, Canada	Bachelor Styliste, Modéliste & marketing de luxe Supmode - Bordeaux

Expériences

Capgemini

Product designer
Septembre 2024 à aujourd'hui - CDI - Bordeaux

SANOFI - Mission en cours
Création d'une web app pour créer et analyser des simulations scientifiques pour la maladie de Pompe et d'Asthme.

SAP - Hackaton GenIA 3j novembre 2024
Equipe gagnante du hackaton. Création d'une app pour SAP de GenAI dans le domaine de l'aéronautique.

Ministère des Armées
Refonte du parcours de dépôt de recours militaire et d'invalidité.
Refonte UX : organisation de workshop / Refonte UI : utilisation du DSFR, Hifi, prototype

SAFRAN
Application web / backoffice pour la gestion des pièces de moteur d'avions.
UX + UI : recherche utilisateur, workshop, user flow, Hifi, prototype

Mirakl

Product designer
Mars 2021 à Septembre 2024 - CDI - Bordeaux
Compréhension des enjeux business et des besoins utilisateurs pour le développements et l'optimisation de la plateforme.
Workshop, design sprint et tests utilisateurs / Réalisation de maquettes (lo-fi/hi-fi) et prototype. / Suivi du développement et de l'intégration des nouvelles features.
Création d'un illustration system, from scratch. // Réalisations graphiques : stickers, présentations, coloriage XXL.

Fraîche

UX/UI designer - Refonte de l'application mobile (B2C) & Création d'une web app marketplace (B2B)
2023 - 2 mois - A distance - New-York, USA
Collaboration avec le CEO et CTO de Fraîche pour la refonte de l'application mobile Fraîche.
Analyse de l'expérience actuelle, compréhension des enjeux business et des besoins utilisateurs. Design intégrale de l'application et UI basé sur la nouvelle identité graphique, développement et lancement de l'application sur Flutter. Développement d'une application web destinée aux office managers, leur permettant de réapprovisionner les frigos et de découvrir de nouveaux partenaires.

Konbini

UX/UI designer - Refonte du site internet
2020 - 2 semaines - Paris
Collaboration avec le head of product pour la refonte du site internet konbini.com. Analyse de l'expérience actuelle, compréhension des enjeux business et des besoins utilisateurs, design du site et tests utilisateur.

Compétences



Design thinking
Design sprints
Wireframes
Userflow
User interviews
Market research
Usability testing



Prototyping
Interface design
Graphic design
Design system
Style guide
Iconography
Trend analysis
Illustrations



Figma
Illustrator
Photoshop
After effects
Procreate

Illustratrice

Papergreyy
Création d'une boutique en ligne
d'illustration : <https://justinerey.com/papergreyy>

Associatif

2022 à aujourd'hui - Bénévole - Croquette et Macadam
Maraude le dimanche après midi pour les animaux des sans abris.

Centre d'intérêts

Lecture, sport (d'hiver, vélo, natation, randonnée), voyages, activités manuelles (aquarelles, dessins...)