



Product designer et illustratrice

Passionné de design, de graphisme, curieuse et créative, je veux mettre à profit mes compétences pour mieux comprendre les utilisateurs. Je souhaite, définir les objectifs du produit et redéfinir les problèmes. Organiser des ateliers et des design sprint afin de collecter les retours utilisateurs. Mais aussi, travailler en équipe avec les Product Manager et les Développeurs afin de créer la meilleure expérience possible.

✉ justinerey78@gmail.com

☎ 06 75 01 98 24



Justine Rey



Justinereygundova



@_papergray

Formations

2023	2023	2020	2020-2018	2017	2018-2015
Formation Accessibilité Ideance - Paris	Formation Design sprint Le Laptop - Paris	Bootcamp UX/UI Ironhack - Paris	Master Marketing & Brand Strategy ISEG - Bordeaux	Echange universitaire Campus Notre-Dame-de-Foy - Québec, Canada	Bachelor Styliste, Modéliste & marketing de luxe Supmode - Bordeaux

Expériences

Mirakl

Product designer

2021 à aujourd'hui - CDI - Bordeaux

Compréhension des enjeux business et des besoins utilisateurs pour les développements et l'optimisation de la plateforme.

Workshop, design sprint et tests utilisateurs / Réalisation de maquettes (lo-fi/hi-fi) et prototype. / Suivi du développement et de l'intégration des nouvelles features.

Création d'un illustration system, from scratch. // Réalisations graphiques : stickers, présentations, coloriage XXL.

Fraîche

UX/UI designer - Refonte de l'application mobile

2023 - 2 mois - A distance

Collaboration avec le CEO et CTO de Fraîche pour la refonte de l'application mobile Fraîche.

Analyse de l'expérience actuelle, compréhension des enjeux business et des besoins utilisateurs.

Design intégrale de l'application et UI basé sur la nouvelle identité graphique, développement et lancement de l'application sur Flutter.

Konbini

UX/UI designer - Refonte du site internet

2020 - 2 semaines - Paris

Collaboration avec le head of product pour la refonte du site internet konbini.com. Analyse de l'expérience actuelle, compréhension des enjeux business et des besoins utilisateurs, design du site et tests utilisateur.

Tree

Projet de fin d'études (Master) - 10 mois

Création d'une application qui aide à simplifier les gestes de tri au quotidien. Design thinking, user research, MVP prototype, design system. Stratégie marketing basé sur le SXO, stratégie de communication, charte graphique, étude de marché, business plan.

&Other stories

Assistante chef de produit

2019/2020 - Alternance - 10 mois - Paris

Analyse des ventes et cycle de vie des produits, benchmark, analyse et décryptage des tendances, suivi et mises à jour du plan de collection, suivis des productions.

Compétences



Design thinking
Design sprints
Wireframes
Userflow
User interviews
Market research
Usability testing



Prototyping
Interface design
Graphic design
Design system
Style guide
Iconography
Trend analysis
Illustrations



Figma
Illustrator
Photoshop
After effects
Procreate

Associatif

2022 à aujourd'hui - Bénévole - Croquette et Macadam

Maraude le dimanche après midi pour les animaux des sans abris.

Centre d'intérêts

Lecture, sport (d'hiver, vélo, natation, randonnée), voyages, activités manuelles (aquarelles, dessins...)